



Liga Deportiva Parroquial Checa

Ecuador
checa.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 224

Categoría: Primera Fecha: Domingo — Agosto 30, 2026 Hora: 16:00 Cancha: Estadio Bellavista
Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: Directiva

Hermandad F.C.

Club Ecuador AF


13


3

#	JUGADOR	
1	David Yar [P] (*)	✓
4	Hector Pozo [P]	✓
5	Wilson Verdezoto [P]	✓ × 1
9	Julio Correa [F]	✓ × 2
10	José Tacuri [P]	✓ × 1
12	Diego Arevalo [P]	✓
13	Hector Venegas [P]	✓ × 4
17	Manuel Vizcaino [F]	✓ × 1
21	Joseph Padilla [R]	✓ × 4
24	Eduardo Ardila [R]	✓ × 1
52	Victor Carrillo [P] (*)	✓

#	JUGADOR	
2	Fausto Yanchatipan [R]	✓
7	Carlos Calapucha [F]	✓
8	Hernan Yanchatipan [R]	✓
9	Jose Guaman [R]	✓
11	Erick Guaman	✓ × 2
14	Luis Añarumba [F]	✓ × 1
17	Victor Cuaspud [R]	✓
56	Jardy Añarumba [R] (*)	✓
57	Fernando Arteaga (*)	✓
77	Cristofer Parra [P] (*)	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 224
No existieron jugadores suspendidos

Jugadores sancionados en la vocalía No. 224
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía
\$ 0.00

Total pagado vocalía
\$ 0.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Checa; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Checa.



Liga Deportiva Parroquial Checa

Ecuador

checa.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 224 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Hermandad F.C. (13) - Club Ecuador AF (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: D

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Hermandad F.C.:

- No. 5 - Wilson Verdezoto

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido