



Liga Deportiva Parroquial Checa

HOJA DE VOCALÍA No. 43

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Octubre 19, 2025 Hora: 10:00 Cancha: Estadio Central


Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: Directiva

C.D. JUVENIL CHECA					
					11
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Diego Mendez
✓					2 - Kevin Franco [P]
✓					4 - Jaider Moran [P]
✓					5 - Luis Ponce [R]
✓		⚽x2			7 - Alexis Tello [R]
✓		⚽x4			8 - Ariel Liquinchana
✓		⚽x1			9 - Oliver Juma [R]
✓		⚽x2			10 - Jefferson Leon [P]
✓					22 - Paul Mendez
✓		⚽x2			25 - Anderson Tubay [R] (*J)
✓					56 - Miguel Obando [F] (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.43

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

ZAMORA F.C.					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jefferson Arevalo [F]
✓					3 - Willian Revelo
✓					7 - Henry Chicaiza
✓					12 - Edison Tenorio [R]
✓					15 - David Betancourt [R]
✓					19 - Carlos Chicaiza
✓					20 - Bolivar Ruiz
✓					52 - Josue Conde (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.43

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Checa, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Checa.



Liga Deportiva Parroquial Checa
HOJA DE VOCALÍA No. 43

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Juvenil Checa (11) - Zamora F.C. (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: directiva

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Carcelen Angel

